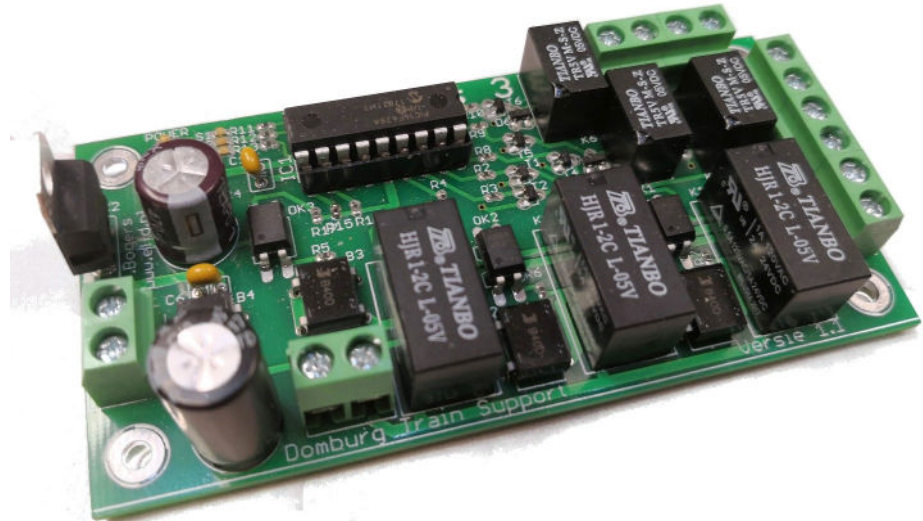


DTS Tutorial

Dag- en Nacht Simulatie

Voor OC32 en iTrain
Versie 1 - 2020



Inhoud

Inleiding.....	3
De werking van de KeerPlus3.....	4
De functionaliteit van de KeerPlus3.....	4
Vereisten van de Keerlus.....	5
Montage.....	5
Overzicht KeerPlus3.....	6
Aansluiten van de KeerPlus3.....	7
Voedingsspanning.....	7
DCC Signaal.....	7
De Keerlus.....	8
Schakeluitgangen.....	9
Bezetmelding.....	10
Veel gestelde vragen.....	11
Ik heb alles aangesloten, als de trein de keerlus binnenrijdt krijg ik direct sluiting.....	11
De trein geeft een kortsluiting als hij vanuit sectie 2 de sectie 3 binnen rijdt. (Of van S2 naar S1).....	11
Ik krijg geen bezetmelding op de bezetmeldmodule.....	11
Hij geeft een bezetmelding op S1 terwijl de loc in S3 rijdt.....	11
Heel af en toe krijg ik een sluiting als hij een van de secties binnen rijdt.....	11
Nawoord.....	11

Inleiding

Elke modelspoor hobbyist probeert een mooie natuurgetrouwe modelspoorbaan te bouwen. Met oog voor details, en mooie effecten. En daar hoort ook een natuur getrouwe omgevings verlichting bij. En dan kom je al snel bij dag- en nachtsimulatie (DN8) uit. Voor mijn grote modelbaan Schellenbach heb ik een mooie dag- en nacht simulatie gebouwd op basis van de OC32/NG en aangestuurd door iTrain. Een dag- en nacht simulatie welke niet alleen de standen dag of nacht kende, maar ook ochtend en schemer. En dat vullen we aan door ook af en toe in de nacht onweer en bliksem te laten zien en horen.

Het maken van de DN8 is niet heel veel werk, dat zal ik proberen in deze tutorial uit de doeken te doen. Echter het maken van een mooie kleuren pallet in de dagdelen, daar zat de bottleneck. Met wat hulp heb ik een combinatie weten te vinden van kleuren en deze verwerkt in een Device Defenition file voor de OC32. Deze is te downloaden op onze website en is gratis voor eigen gebruik.

Veel plezier met deze tutorial, als er vragen zijn laat me dat dan weten door een email te sturen aan info@domburgtrainsupport.nl

Met vriendelijke groeten,

Martin Domburg
Domburg Train Support